

Tarea 1

Luna Olivares Mario Andrés
Numero de Cuenta 411012353
Profesora: Elizabeth Fonseca
Grupo: 1129
Fecha: 2010-08-14

Cuestionario.

- 1.- ¿Definición de Computación?
- 2.- ¿Aplicaciones?
- 3.- ¿Como perjudicamos el medio ambiente?
- 4.- ¿Elementos que componen una computadora?
- 5.- ¿Tipos de Arquitectura o modelos. Definiciones y explicaciones?
- 6.- ¿Estructura Interna de la computadora. Unidades:?
- 7.- ¿Memorias?
- 8.- ¿Dispositivos de entrada y salida?

R1: La palabra computación proviene del latín computatio. El que es una referencia a la cuenta o al cálculo y además es un sinónimo de informática.

R2: La aplicaciones de la computación en la vida cotidiana serian desde los avances tecnológicos en la medicina hasta la creación de mundos virtuales o en su defecto llamados redes sociales como el Facebook o Twitter , así como también nos podrían ayudar en los cálculos de numéricos que realizan las grandes empresas , así como facilitarnos la comunicación de un lugar a otro cada día existen mas aplicaciones y usos para la computación las cuales facilitan nuestra vida cotidiana.

R3: Desafortunadamente los grandes avances en este tema también son tema de preocupación ya que algunos de los componentes que contienen las computadoras afectan nuestro medio ambiente en proporciones irreversibles ya que en lugar de reciclar los viejos equipos se mandan a países de tercer mundo a la separación de componentes y su venta por piezas.



R4: CPU, Monitor, Mouse, Teclado, Memorias RAM, Tarjetas de Video, Tarjeta de Gráficos, Tarjeta de Sonido, Tarjeta Madre, Procesador, Fuente de Alimentación, Floppy y Disco Duro.

R5: En arquitectura son dos tipos La Von Neumann y la Harvard y las híbridas.

Las Von Neumann: es la familia de arquitecturas de computadoras que utilizan el mismo dispositivo de almacenamiento tanto para las instrucciones como para los datos.

La Harvard: Este tipo de computadoras utilizan dispositivos de almacenamiento físicamente separados para las instrucciones y para los datos y su término proviene de Harvard Mark I que almacenaba la información en cintas perforadas y datos en los interruptores.

R6: CPU (Unidad Lógica, unidad Control, Unidad de almacenamiento primario o Memoria Auxiliar , unidad de almacenamiento secundario.) Memoria y Bus de Sistema.

R7: Memoria RAM o Memoria e acceso Aleatorio (Random Access Memory)

Esta memoria es como un escritorio al igual que los escritorios tienen cajones donde ordenan la información, cuanto más grande sea el escritorio (plano de apoyo) más cajones voy a tener de tal suerte que el micro va a perder menos tiempo en buscar y ordenar la información.

Memoria Virtual

Tenemos también lo que llamamos memoria virtual también llamada swapeo. Windows crea esta memoria virtual y ocupa espacio del disco para hacerlo. Si llega se a superar esta memoria virtual la capacidad del disco se cuelga la máquina, para lo cual lo único que nos resta es resetearla.

La Memoria ROM

También conocida como *firmware*, es un circuito integrado programado con unos datos específicos cuando es fabricado. Los chips de características ROM no solo se usan en ordenadores, sino en muchos otros componentes electrónicos también.

R8:

Dispositivos de Entrada:

Teclado
Mouse
Micrófono
Escáner
Lectoras
WebCam
Pantallas Táctiles
Joystick

Dispositivos de Salida:

Monitor
Impresoras
Matriciales
Bocinas
Auriculares
Fax