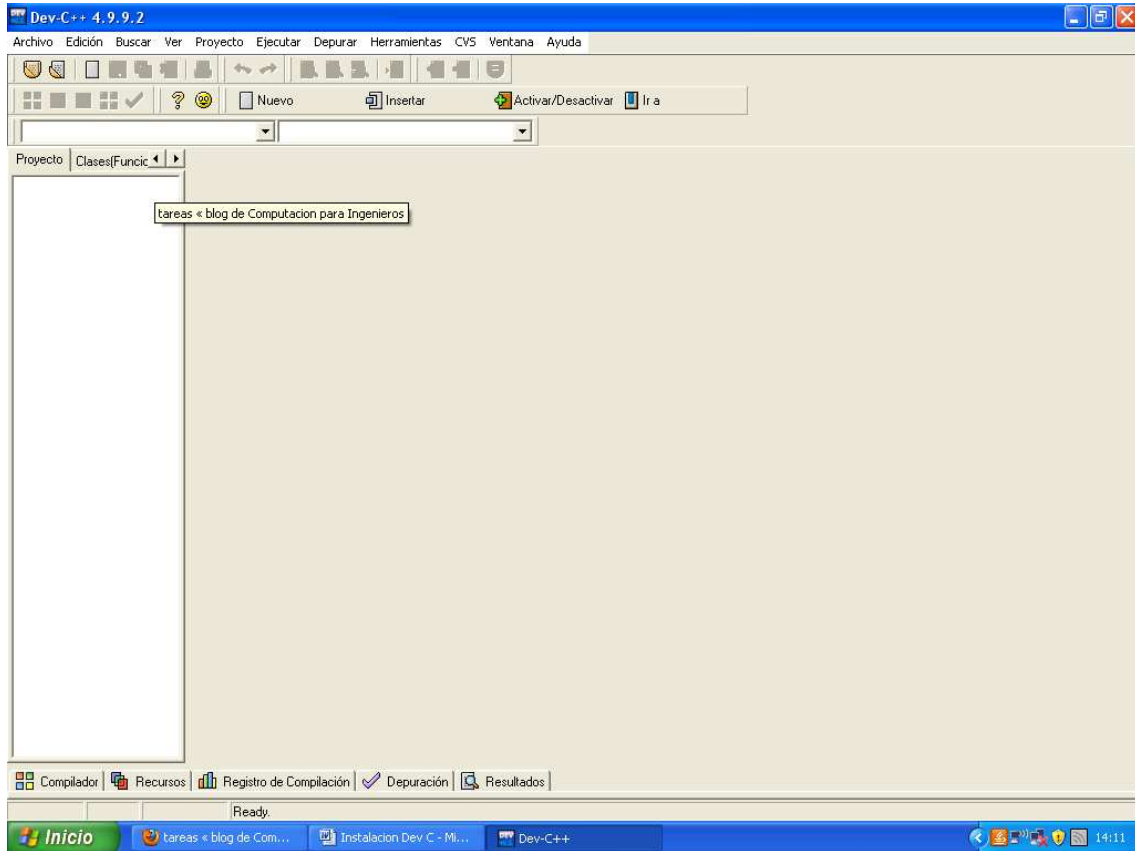


Tarea 3

Luna Olivares Mario Andrés
Numero de Cuenta 411012353
Profesora: Elizabeth Fonseca
Grupo: 1129
Fecha: 2010-08-23



Se abre el programa se elige el nombre para que elija la ruta donde lo va a salvar.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    printf(" Si se pudo.. !!!");
    getch();
    return 0;
}
```

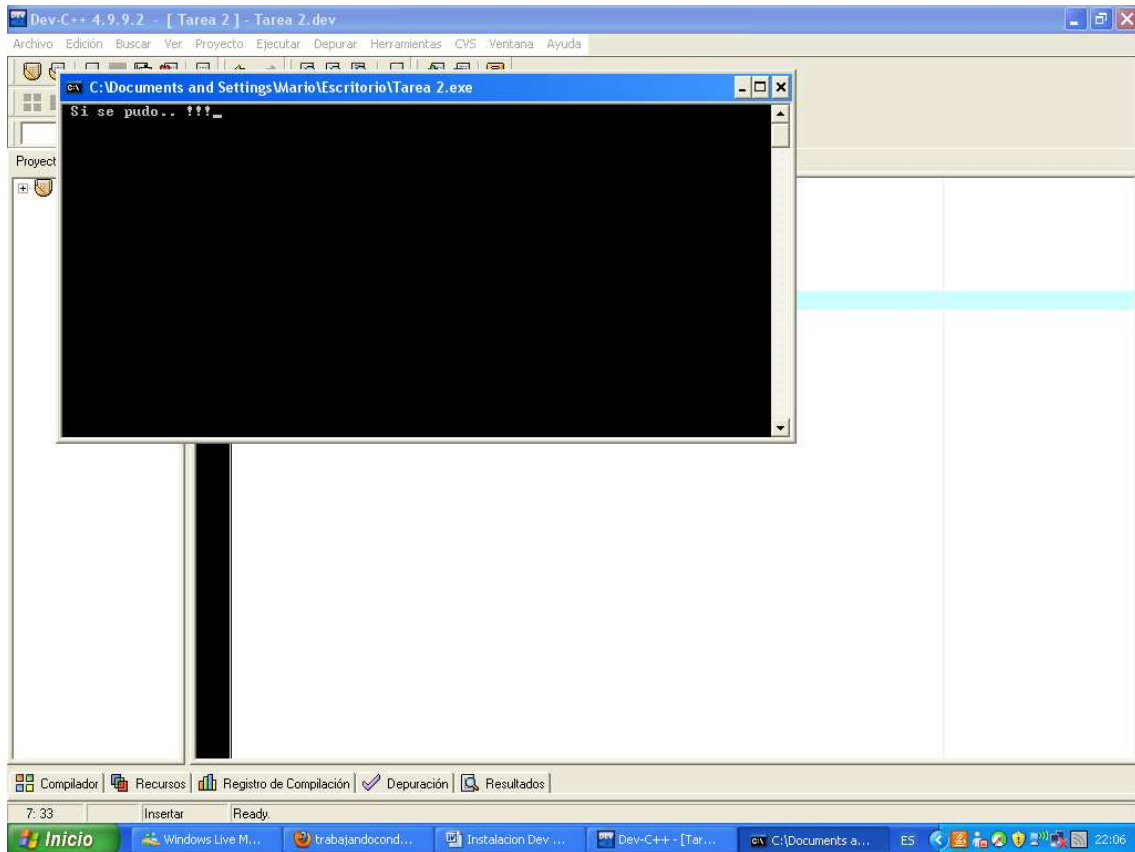
Después te manda la opción de crear proyecto y manda el comando básico para la programación en C.

Se ingresan los códigos:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
```

```
printf("si se pudo...!!");
getch();
```

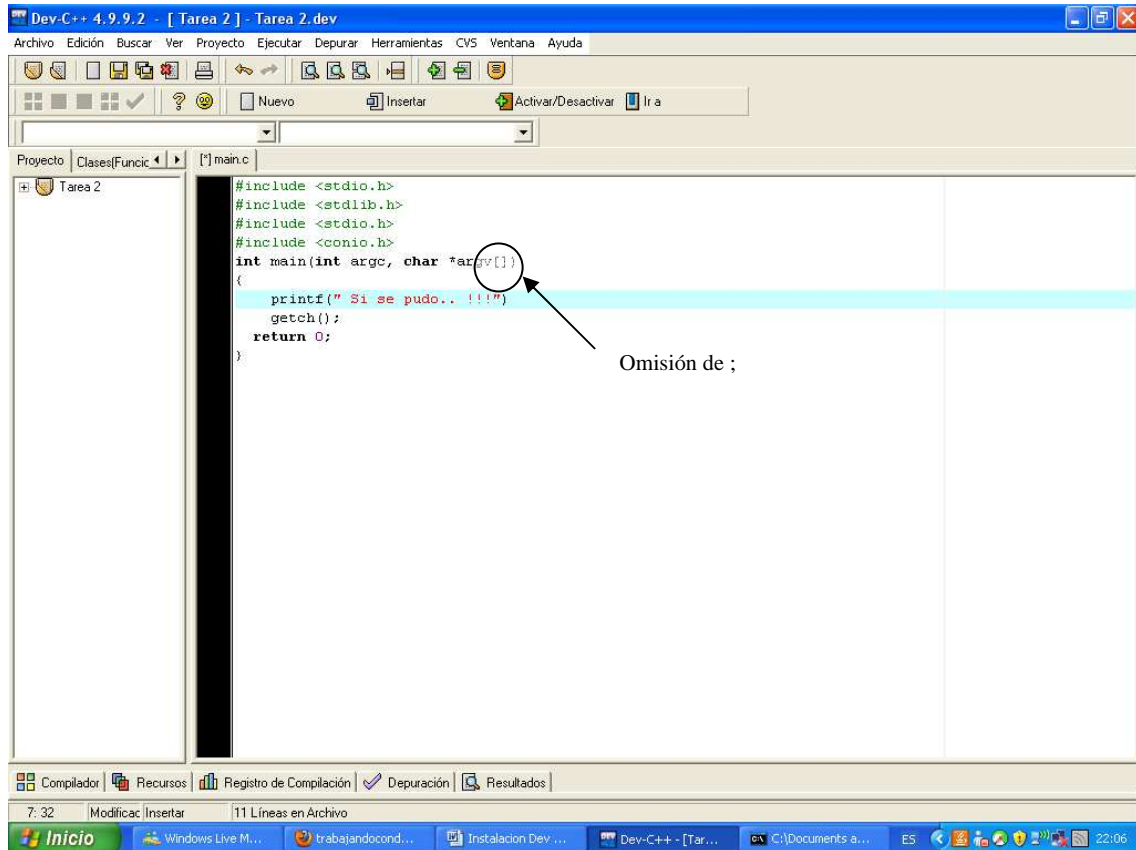
y el resultado es el siguiente
que nos mande el letrero sin el (presione una tecla para continuar).



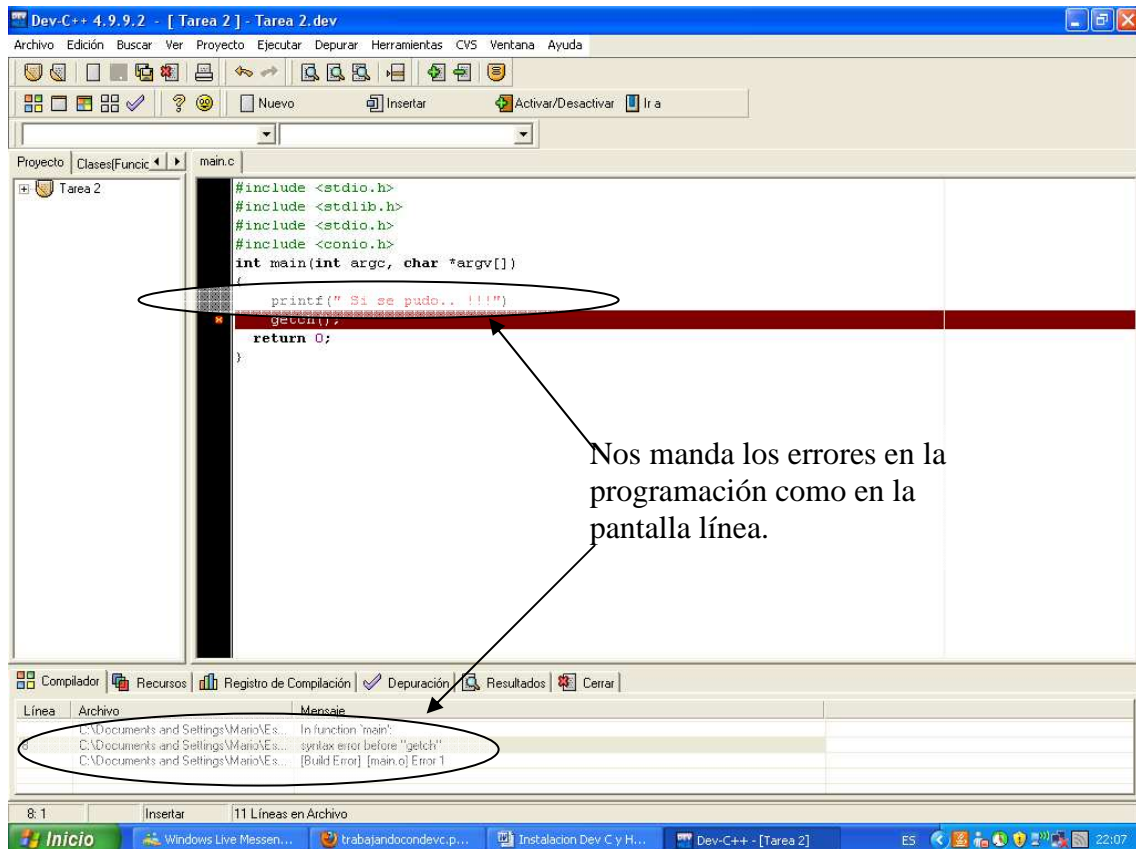
Que sucedería si omitimos el ; de la programación.

El Resultado sería el siguiente en la pantalla 2

Pantalla 1



Pantalla 2



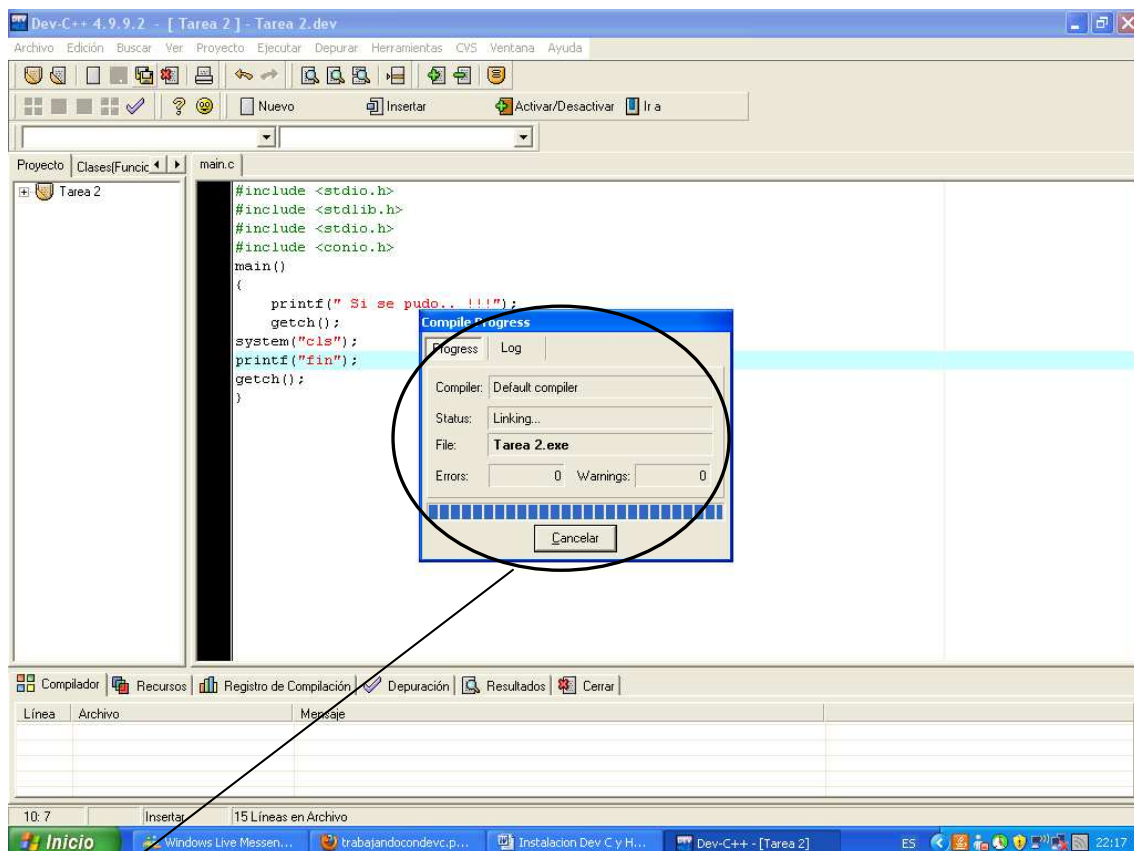
Ahora que sucedería si queremos que nos mande la información en dos pantallas y deseáramos agregar la palabra fin:

Tendríamos que agregar a los códigos los siguientes comandos.

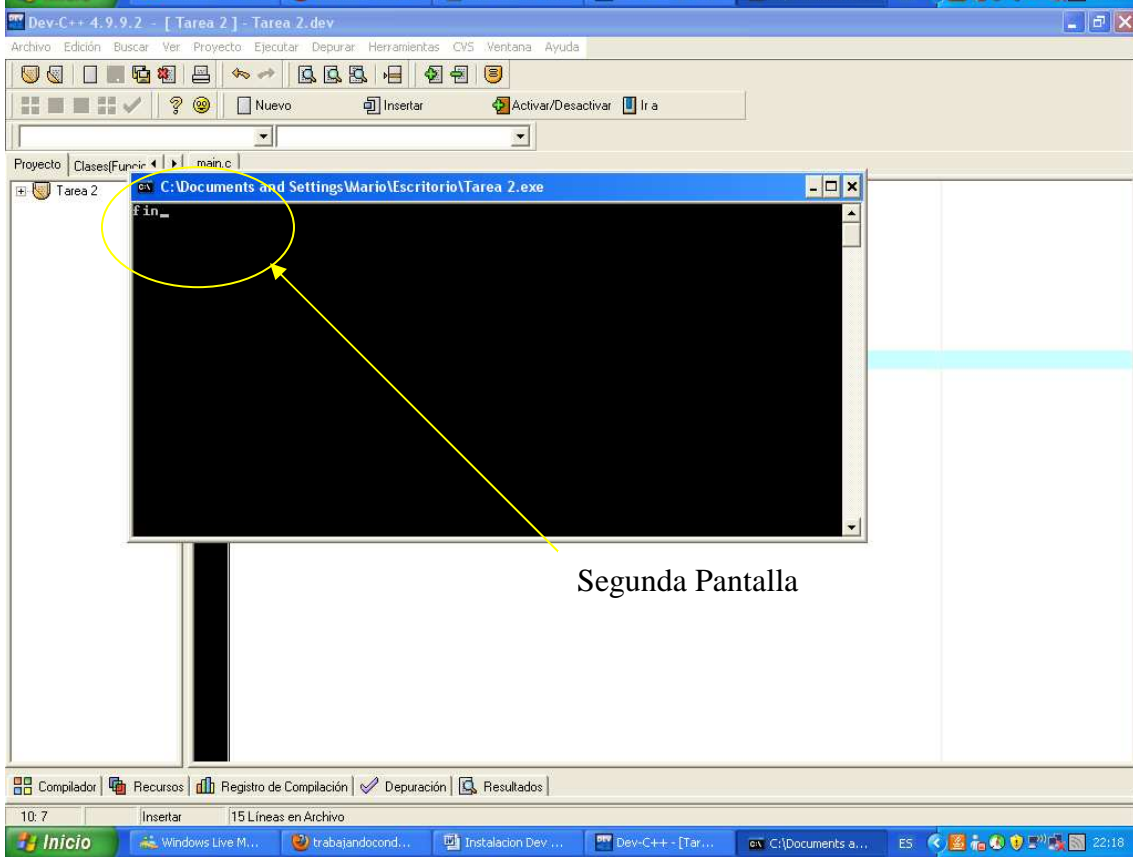
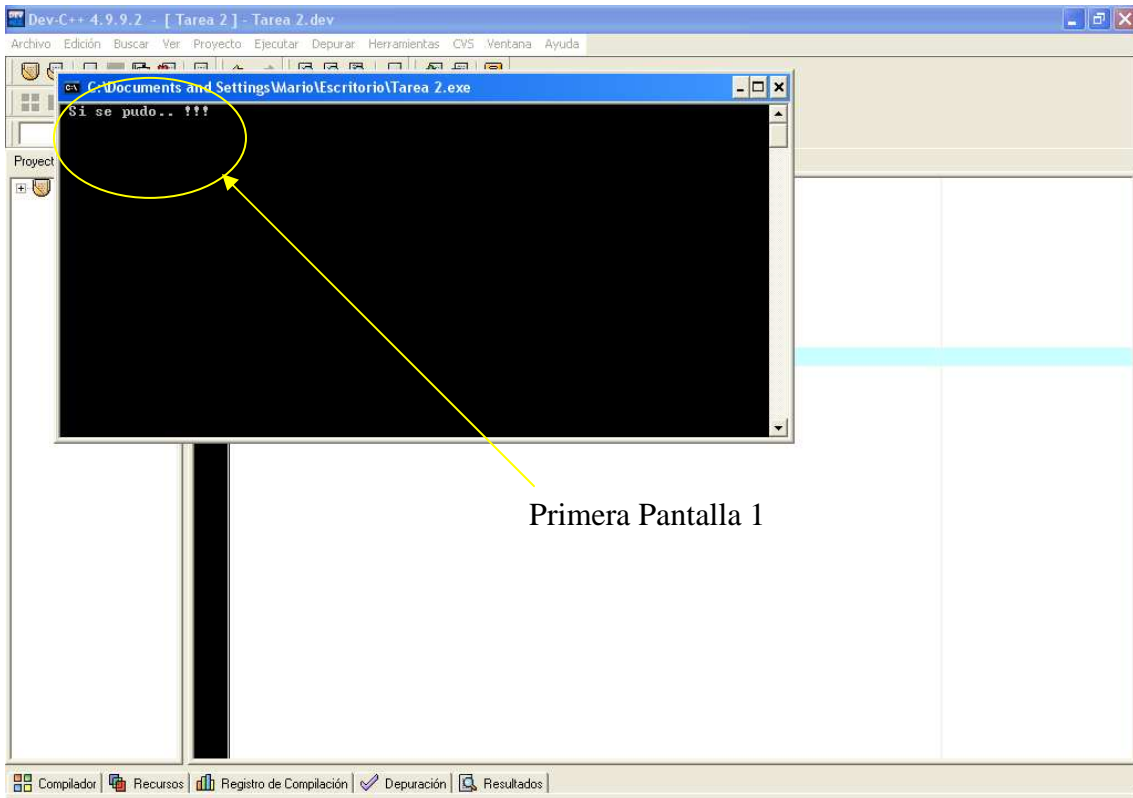
Se ingresan los códigos:

```
printf("si se pudo...!!");  
getch();  
system("cls");  
printf("fin");  
getch();
```

y el resultado es el siguiente:



Carga el programa sin error alguno y el resultado es el siguiente:



Ahora que pasa si queremos omitir la segunda pantalla y que nos salga el fin después de presionar cualquier tecla tendríamos que ingresar los siguientes códigos de la siguiente manera .

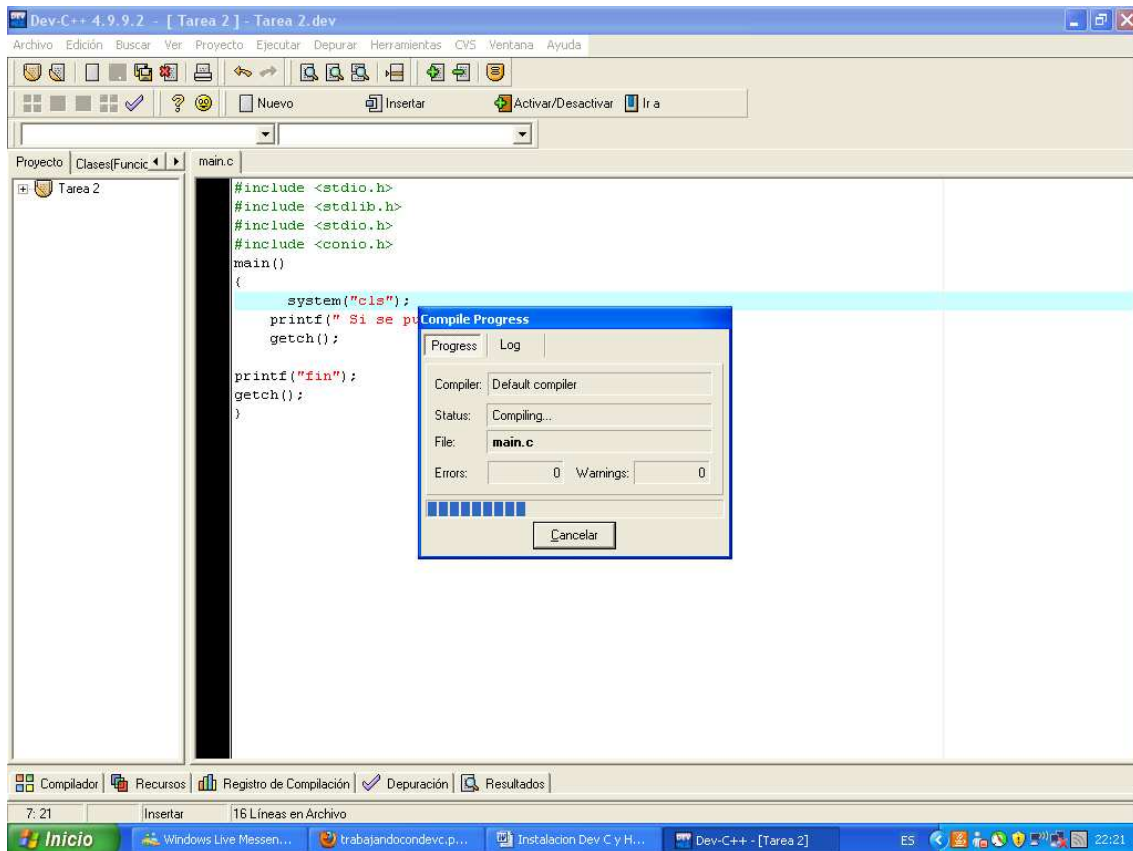
```
system("cls");
```

```
printf("si se pudo...!!");
```

```
getch();
```

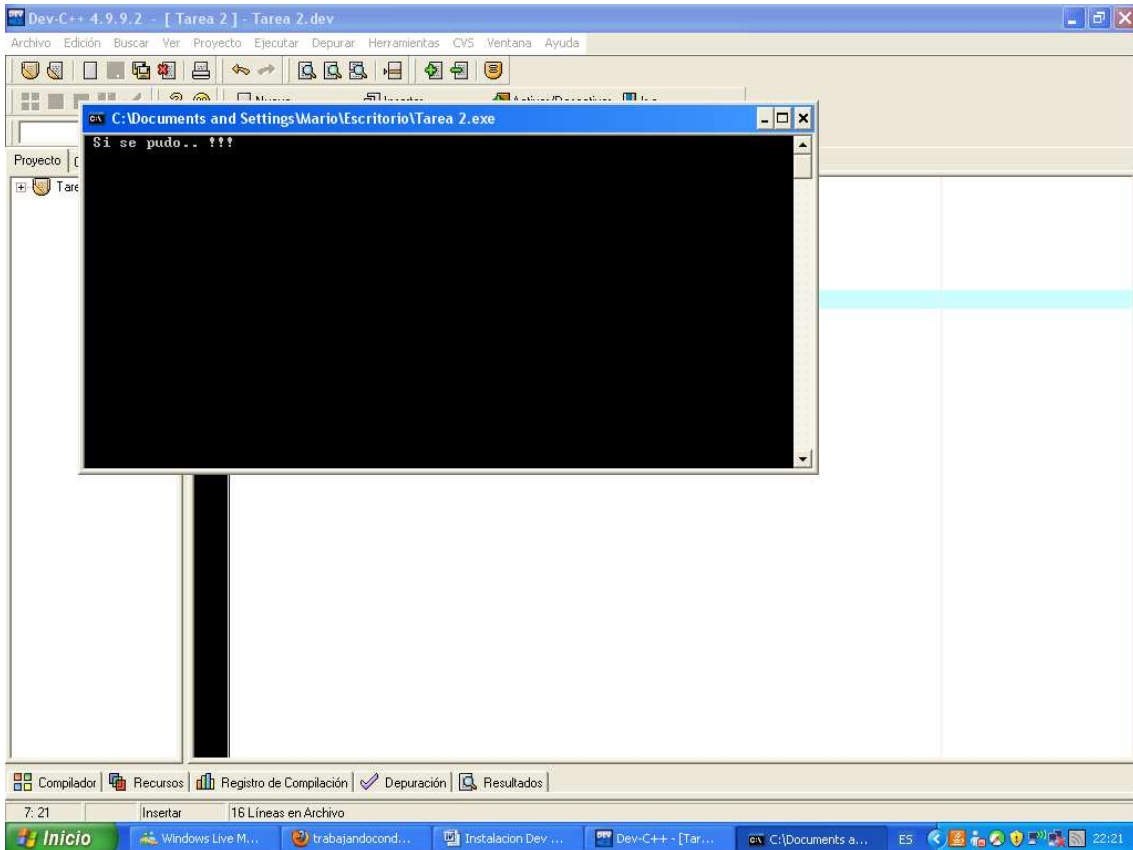
```
printf("fin");
```

```
getch();
```



Carga y después tenemos.

Pantalla 1



Pantalla 2 después del enter o cualquier otra letra.

